



El torneo se jugará cumpliendo con las políticas para la realización de sesiones virtuales y a su vez promoviendo el código de ética del deporte, a través del respeto, juego limpio, la honestidad y el compromiso de sus participantes.

| 1 | Dirigido a | Estudiantes, Docentes, Administrativos y Egresados UNIAGUSTINIANA |
|----|---------------------------|---|
| 2 | Inscripción | Hasta el 19 de octubre de 2021 |
| 3 | Fecha de inicio | 22 y 23 de octubre de 2021 |
| 4 | Congreso Técnico | 21 de octubre de 2021 |
| 5 | Sistema de Competencia | Por definir teniendo en cuenta el número de participantes. |
| 6 | App de Juego | App Lichess 🕽 En línea 🕟 |
| 7 | Ritmo de juego | Torneo activo 10 minutos |
| 8 | Tutorial | En el siguiente link encontrarán un video tutorial de cómo instalar el juego, unirse a partidas y así poder jugar con el rival que le corresponda |
| 9 | Perdida por W/O | Los participantes del torneo serán responsables de la conectividad de su internet, en caso que una persona presente fallas de conexión y no pueda jugar la ronda, su adversario ganará por W/O. Así también la persona que no se presente a la hora programada pierde su partida. |
| 10 | Tiempo de Espera | Se dará un tiempo de espera de 5 minutos, si la persona no se presenta pierde por W/O |
| 11 | Desarrollo del Juego | Al momento de nombrar los encuentros una persona debe crear la partida y enviar el link por medio del grupo de WhatsApp, el contrincante debe ingresar con el link enviado, posteriormente se debe enviar el pantallazo del encuentro para confirmar el ganador. |
| | | |

| 12 | Grupo de WhatsApp | Se creará un grupo de WhatsApp exclusivo para el torneo y a éste el participante ganador de cada encuentro tendrá que enviar el resultado final, en caso de alguna reclamación deberán enviar las capturas de pantalla. Constantemente se estarán informando los resultados, posiciones, eliminaciones y rondas por jugar. |
|----|----------------------------------|---|
| 13 | Condiciones Grupo de WhatsApp | Toda persona que envíe al grupo de WhatsApp elementos que no tengan relación con el torneo (MEMES, STICKERS y/o COMENTARIOS) será eliminado del grupo y por ende eliminado del torneo. |
| 14 | Modo | Por puntos, el ganador de cada partida obtendrá 2 puntos el perdedor obtendrá 0 puntos, en caso de empate o (tablas) cada jugador obtendrá 1 punto. |
| 15 | Premiación | 1 puesto: Bono de Totto por 100.000 2 puesto: Bono de Totto por 70.000 3 puesto: Bono de Totto por 50.000 |

IMPORTANTE: Está PROHIBIDO el uso de cualquier AYUDA TECNOLÓGICA durante la partida. En caso de sospecha, los jugadores tienen derecho a reportar la novedad al organizador y/o juez del torneo. Se revisará la partida, y si se detecta alguna irregularidad, se tomará la medida disciplinaria correspondiente.

