



# REGLAMENTO

## TORNEO DE TENIS DE MESA MIXTO



El torneo se jugará cumpliendo con las políticas para la realización de sesiones virtuales y a su vez promoviendo el código de ética del deporte, a través del respeto, juego limpio, la honestidad y el compromiso de sus participantes.

|    |                        |  |
|----|------------------------|--|
| 1  | Dirigido a             | Estudiantes, Docentes, Administrativos y Egresados<br>UNIAGUSTINIANA   |
| 2  | Fecha                  | 15 y 16 de octubre de 2021   |
| 3  | Inscripción            | Hasta el 12 de octubre de 2021   |
| 4  | Congreso Técnico       | 14 de octubre de 2021  |
| 5  | Sistema de Competencia | En primera fase se hacen grupos de 4 personas y en segunda vuelta eliminación directa hasta llegar a la final.   |
| 6  | App de Juego           | Enlace de descarga para <a href="#">ANDROID</a><br>Enlace de descarga para <a href="#">IOS</a>   |
| 7  | Nombre de Jugador      | Es de completa obligación que la persona ponga su nombre en el usuario de la aplicación y no ponga seudónimos esto con el fin de tener claridad en la identidad de los participantes. Podrán colocar la bandera de su gusto de acuerdo a las ofrecidas por la APP.   |
| 8  | Avatares               | Los avatares deben estar acorde al sexo del individuo (pueden personalizarlos a su gusto) y OBLIGATORIAMENTE se deben disputar todos los partidos con la Raqueta Estándar y los Zapatos Estándar que da el juego cuando se instala, está prohibido jugar con elementos diferentes, si algún participante utiliza raqueta o zapatos diferentes a los mencionados automáticamente perderá el set o el partido. |
| 9  | Tutorial               | En el siguiente <a href="#">link</a> encontrarán un video tutorial de cómo instalar el juego, personalizar su avatar y obtener su ID único que le permitirá crear o unirse a partidas y así poder jugar con el rival que le corresponda  |
| 10 | Perdida por W/O        | Los participantes del torneo serán responsables de la conectividad de su internet, en caso que una persona presenta fallas de conexión y no pueda jugar la ronda, su adversario ganará por W/O. Así mismo la persona que no se presente a la hora programada pierde su partida.  |

|    |                               |   |
|----|-------------------------------|---|
| 11 | Tiempo de Espera              | Se dará un tiempo de espera de 5 minutos, si la persona no se presenta pierde por W/O   |
| 12 | Desconexión de Internet       | En caso que durante un set, alguno de los 2 jugadores se desconecte de internet, la APP da unos segundos para la reconexión, cuando esto suceda es OBLIGATORIO que cada participante realice captura de pantalla para verificar como estaba el marcador, esto en el caso que definitivamente se pierda la conexión (Se debe hacer puesto que cuando se agota ese tiempo la APP da a ambos jugadores como ganadores del set y no toma en cuenta el marcador parcial que tenían en el momento de la desconexión). En el caso que suceda se dará como ganador del set a la persona que más puntos tenía en ese momento si ya tiene 5 puntos o más; si tiene 4 puntos o menos se repetirá el set o si estaban empatados en cualquier marcador también se repetirá el set. |
| 13 | Desarrollo del Juego          | Todos los partidos se jugarán al que gane 2 sets de 3 posibles. Cada set se juega a 11 puntos (si se llega a 10-10, se debe alcanzar una diferencia de 2 puntos para ganar el set), la misma APP se encarga de esto.  |
| 14 | Tiempo de Juego               | Los participantes tendrán un tiempo de hasta 15 MINUTOS para realizar su respectivo partido e inmediatamente finalice cada set deberán tomar una captura de pantalla por si se presenta alguna reclamación de resultado. El resultado deberá ser enviado hasta 15 minutos después del inicio real del mismo. Todo resultado fuera de la hora establecida no será válido y se asumirá que el partido no se disputó y ambos participantes perderán por W/O.   |
| 15 | Grupo de WhatsApp             | Se creará un grupo de WhatsApp exclusivo para el torneo y a éste el participante ganador de cada partido tendrá que enviar el resultado final (Ej. Ma Long VS Hugo Calderano, Ganador: Hugo 2-1, 11-5, 13-15 y 11-8), en caso de alguna reclamación deberán enviar las capturas de pantalla. Constantemente se estarán informando los resultados, posiciones, eliminaciones y rondas por jugar.   |
| 16 | Condiciones Grupo de WhatsApp | Toda persona que envíe al grupo de WhatsApp elementos que no tengan relación con el torneo (MEMES, STICKERS y/o COMENTARIOS) será eliminado del grupo y por ende eliminado del torneo.  |
| 17 | Otros                         | Cualquier detalle no descrito en el presente reglamento será resuelto por el organizador.   |

